



MODELADO 3D CON AUTODESK INVENTOR

Sesión 01 Inducción a Inventor

- Reconocimiento y personalización de ventana de trabajo de Inventor
- Creación de proyectos
- Creación de bocetos 2D y herramientas de dibujo

Sesión 02 Bocetos

- Creación de bocetos 2D y herramientas de dibujo
- Comandos de restricciones y acotado
- Técnicas para desarrollar bocetos 2D

Sesión 03 Menu de Herramientas

- Herramientas de dibujo (mirror, offset, patron, etc)
- Comandos de restricciones y acotado
- Desarrollo de ejercicios de boceto 2D

Sesión 04 Sesión de trabajo

- Desarrollo de ejercicios de boceto 2D

Sesión 05 Work features

- Creación y edición de objetos 3D (extruir, revolución, agujeros, roscas, resortes, etc)
- Work Features (planos de trabajo)

Sesión 06 Modelado 3D

- Creación y edición de objetos 3D (patrón, solefacción, repujado, vaciado, barridos)
- Desarrollo de ejercicios de modelado 3D

Sesión 07 Sesión de trabajo

- Desarrollo de ejercicios de modelado 3D
- Generación de planos de fabricación

Sesión 08 Solución de proyecto

- Solución de proyecto en Clases

EXÁMEN

- Examen teórico-práctico

INFORMES E INSCRIPCIONES

- ☎ T.: (01) 712-7272
- ✉ extension@ue.edu.pe
- 🌐 <https://www.ue.edu.pe/programa-de-extension-universitaria-cursos-y-talleres>
- 📍 UNIVERSIDAD ESAN | Av. Alonso de Molina 1652, Surco, Lima - Perú