



## TECNOLOGÍAS INMERSIVAS, APLICACIONES DE REALIDAD AUMENTADA Y REALIDAD VIRTUAL

### Sesión 01 Introducción a las tecnologías inmersivas

- Conceptos y aplicaciones de tecnologías inmersivas.
- Definición de realidad aumentada, realidad virtual y realidad mixta.
- Fundamentos matemáticos de traslación y rotación de un objeto 3D.

### Sesión 02 Plataforma Unity y Vuforia

- Introducción a la plataforma Unity.
- Creación y manejo de elementos virtuales.
- Uso de los assets internos y externos de Unity.
- Aprendizaje de Vuforia para I a creación de proyección virtuales.

### Sesión 03 Realidad Aumentada

- Introducción al Unity usando realidad aumentada.
- Manejo de modelos 3D estáticos y dinámicos.
- Creación de target, QR, videos y efectos en objetos virtuales.

### Sesión 04 Realidad Virtua

- Introducción al Unity usando realidad virtual.
- Manejo del motor gráfico y assets en Unity.
- Creación de ambientes y uso de físicas 3D.

### Sesión 05 Interfaz Usuario

- Entorno de interfaz de usuario en Unity.
- Manejo de botones, escenas, canvas y panel en Unity.
- Componentes visuales y de interacción.

### Sesión 06 Aplicación Inmersivo

- Creación de una aplicación en realidad aumentada con Interfaz de usuario.
- Creación de una aplicación en realidad virtual con interfaz de usuario.
- Exportar archivo en .apk y .exe para teléfonos móviles y PC.

#### INFORMES E INSCRIPCIONES

☎ T.: (01) 712-7272

✉ [extension@ue.edu.pe](mailto:extension@ue.edu.pe)

🌐 <https://www.ue.edu.pe/programa-de-extension-universitaria-cursos-y-talleres>

📍 UNIVERSIDAD ESAN | Av. Alonso de Molina 1652, Surco, Lima - Perú