



# ISABELLA DEL ROSARIO MONTOYA MEDINA

## PERFIL PROFESIONAL

Estudiante de Ingeniería de sistemas de tecnología de información y sistemas ;con interés en diseño de interfaces y aplicaciones accesibles para personas con discapacidad y la gestión de proyectos con metodología ágil SCRUM

## IDIOMAS

Español  
Inglés  
Italiano

## CONTACTO

[Redacted contact information]

## ➤ FORMACIÓN ACADÉMICA

### ESAN UNIVERSITY

Carrera de Ingeniería de Tecnologías de Información y Sistemas - 8vo ciclo

*En curso*

## ➤ EXPERIENCIA LABORAL

### NEON HOUSE LED - PRÁCTICANTE PREPROFESIONAL

- Rediseño de landingPages
- Creación de base de datos e inserción de datos
- Implementación de sistema compras online
- Landingpages según el rol de logueo

Diciembre 2021 - Mayo 2022

### ABLETO - SOFTWARE ENGINEER (ENCARGADA DEL PROYECTO TOUCHLESS - EN DESARROLLO)

- Diseño y desarrollo de funcionalidades
- Implementación de pruebas unitarias y de integración para garantizar la calidad del software.
- Optimización de la arquitectura y el rendimiento del sistema.
- Supervisión de la documentación técnica y preparación de informes de avance del proyecto.

Diciembre 2025 - actualidad


## ➤ CURSOS /DIPLOMADOS


### ARQUITECTURA DE AGENTES DE IA HÍBRIDOS

ESAN University (Extensión Universitaria)

180 horas - Finalizado 28 de Febrero del 2026

## LINKS

 <https://github.com/Isa18121999?tab=repositories>

 <https://www.linkedin.com/in/isabella-montoya-30831485/>

## APTITUDES

Comunicación efectiva

Buena presencia

Habilidad para cumplir plazos

Capacidad creativa y analítica

Formalidad

Trabajo en equipo



## CIBERSEGURIDAD Y SEGURIDAD DE LA INFORMACIÓN

Edutin Academy

180 horas - Finalizado 25 de Diciembre del 2024

## ANÁLISIS DE DATOS CON MICROSOFT EXCEL Y POWER BI

Udemy

34 horas - Finalizado 4 de Agosto del 2023

## INTRODUCCIÓN A LA VISIÓN POR COMPUTADOR: DESARROLLO DE APLICACIONES CON OPENCV

Edx y Universidad Carlos III de Madrid

16 horas - Finalizado 6 de Marzo del 2023

## ➤ METODOLOGÍAS ÁGILES Y/O SOFTWARE DE SIMULACIÓN

- Metodología SCRUM
- Diagrama UML
- Tinkercad
- Figma

## ➤ LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN Y/O LIBRERÍA

- Java Netbeans
- Python
- Php
- C++
- Javascript
- Kotlin
- React